

## 공동활용 교과목 강의계획서

과목코드	003586	과목명	팀프로젝트 생존전략				
			Team Project Survival Strategy				
운영대학	원광대학교	교과구분	교선	담당 교수	성명	최은미	
					소속	원광대학교 교수학습개발과	
학점	2	개설년도/ 학기	2025년 1학기		연락처	063-850-6580	
					이메일	max2020@wku.ac.kr	
교과목표 및 개요	<ul style="list-style-type: none"><li>매 학기 진행되는 팀프로젝트를 기피하는 과목이 아닌 협동경쟁학습으로 학습효율성을 향상시킬 수 있는 방법을 학습하고 체득화함</li><li>또한 수강생이 직접 팀프로젝트에 참여하면서 단계별로 강화해야하는 역량에 대해 학습을 하고 실습으로 진행하여 향후 어떤 팀플에서도 성공할 수 있는 결과물을 도출할 수 있도록 역량을 기를 수 있다.</li><li>(목표지향적 계획 수립 능력) 팀프로젝트를 임하면서 결과물의 목표를 명확하게 설정하고 그에 따른 계획을 수립할 수 있는 능력을 향상시킬 수 있다.</li><li>(협력적 실천능력) 집단의 의사결정 프로세스를 통해 자신과 타인의 합의점을 도출하고 창의적인 결과물을 도출하기 위한 협력학습을 진행함으로써 사회구성원이 갖추어야 하는 협업능력을 함양할 수 있다.</li><li>(자기관리능력) 학습자 스스로 구체적인 목표를 설정하고 목표값에 도달하기 위해 타인과의 대화를 통해 시간관리, 중간점검, 목표관리 등을 할 수 있는 능력을 제고할 수 있다.</li></ul>						
	수업운영 방식	<ul style="list-style-type: none"><li>인터넷전용강의</li></ul>					
	교재 및 참고문헌	<ul style="list-style-type: none"><li>봉현철, 『성공하려면 액션러닝하라』, 행성B웨이브, 2011.</li><li>최재천, 『호모 심비우스』, 이음, 2016.</li><li>애덤 그랜트, 『오리지널스』, 한경비피, 2020.</li><li>미하이 친센트미하이, 『몰입 Flow』, 한울림, 2004.</li><li>최인철 『프레임』, 21세기북스, 2021.</li></ul>					
	성적 평가 (100%)	출석	20%				
		중간고사	30%				
기말고사		30%					
과제		10%					
토론		0					
기타		10%					
기타 안내사항							
주차	수업내용				교재범위 및 과제물	비고	
1	<ul style="list-style-type: none"><li>강의 소개</li><li>팀프로젝트의 중요성</li><li>4차 산업혁명시대</li></ul>						

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 미래인재역량</li> <li>• 대학생들과 토크</li> </ul>		
2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 팀프로젝트를 위한 기본 마인드</li> <li>• 세상을 달리 보는 프레임</li> <li>• 긍정적인 마인드</li> <li>• 개인적인 비전과 목표 세우기</li> </ul>	성찰일지작성	
3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DISC 이해와 중요성</li> <li>• 진단을 통한 나의 행동패턴 진단</li> <li>• 행동유형별 특성 이해하기</li> <li>• 자신의 강점 강화하기</li> </ul>	성찰일지작성	
4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 타인과 우호적인 관계를 맺는 방법 1</li> <li>• 나를 소개하는 방법</li> <li>• 보이지 않는 벽을 허물 수 있는 방법</li> <li>• 서로 공통점을 찾기</li> </ul>		
5	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 소통의 의미</li> <li>• 소통의 중요성</li> <li>• 커뮤니케이션 모델과</li> <li>• 소통의 방법</li> </ul>	성찰일지작성	
6	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 팀구성방법</li> <li>• 팀구성시 유의점</li> <li>• 팀의 규칙을 정하는 방법</li> <li>• 개인별 역할 정하는 방법</li> </ul>		
7	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 팀프로젝트에서 목표를 설정하는 방법</li> <li>• 시간관리 방법</li> </ul>	성찰일지작성	
8	중간시험		
9	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 문제를 인식하는 방법</li> <li>• 확산적 사고와 수렴적 사고</li> <li>• 회의 하는 방법</li> <li>• 창의적인 아이디어를 도출하기</li> </ul>		
10	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 아이디어 도출방법 1</li> <li>• 브레인스토밍</li> <li>• 브레인라이팅</li> <li>• 만다라트</li> </ul>		
11	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 아이디어 도출방법 2</li> <li>• AI 기법</li> <li>• 명목집단법과 멀티보팅</li> <li>• 아이디어 릴레이</li> </ul>		
12	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 디자인 씽킹의 의미</li> <li>• 디자인 씽킹의 방법 및 사례</li> </ul>		
13	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SIT 기법</li> <li>• SIT기법의 활용 방법 및 사례</li> </ul>		
14	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 프레젠테이션의 의미</li> </ul>		

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 효과적인 프레젠테이션의 방법</li> <li>• PPT 제작 방법</li> <li>• 자체평가 방법</li> </ul>		
15	기말시험		